

JUDEȚUL BACĂU  
COMUNA OITUZ  
CONSILIUL LOCAL

**HOTĂRÂREA nr.78**  
din 30.09.2021

**privind alegerea președintelui de ședință al Consiliului Local al comunei Oituz  
pentru lunile octombrie-decembrie 2021**

Consiliul Local al Comunei Oituz, județul Bacău, întrunit în ședință ordinară;  
Analizând referatul de aprobare al Primarului Comunei Oituz, în calitate sa de inițiator,  
înregistrat cu nr.23195 din 17.09.2021, precum și raportul secretarului general al comunei,  
înregistrat cu nr.23196 din 17.09.2021;

Ținând cont de rapoartele de avizare ale comisiilor de specialitate din cadrul Consiliului  
local Oituz, înregistrate cu nr.24072, nr.24109 și nr.24114 din 30.09.2021 ;

Având în vedere prevederile art.123 alin.(1), alin.(3) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul  
Administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul dispozițiilor art.129 alin.(14), art.139 alin.(3), lit.i) art.196 alin.(1), lit.a) și  
art.197 alin.(1) din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările  
ulterioare, adoptă următoarea

### **HOTĂRÂRE:**

**Art.1** Se alege dl consilier local, Ungureanu Vasile, președinte de ședință al Consiliului  
Local al Comunei Oituz pentru lunile octombrie-decembrie 2021, care va conduce ședințele  
Consiliului Local și va semna hotărârile adoptate de către acesta.

**Art.2** În cazul în care președintele de ședință nominalizat la art.1 lipsește, dl consilier  
local, Butucaru Sorin, va exercita atribuțiile prevăzute de lege pentru președintele de ședință.

**Art.3** Prezenta hotărâre va fi înaintată Instituției Prefectului-Județul Bacău, în vederea  
verificării legalității, primarului comunei Oituz, persoanelor nominalizate și va fi adusă la  
cunoștință publică, în condițiile legii.

**ȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,  
APOSTU DOREL**



**CONTRASEMNEAZĂ**  
**SECRETARUL GENERAL AL COMUNEI,**  
**LEFTER LARISA-ADELA**

Prezenta hotărâre a fost adoptată cu 14 voturi "pentru" de către cei 14 consilieri prezenți, din totalul de 15 consilieri în funcție.