

ROMÂNIA  
JUDEȚUL BACĂU  
COMUNA OITUZ  
CONSILIUL LOCAL

**HOTĂRÂREA nr. 74 din 18.08.2016  
privind aprobarea bugetului comunei Oituz pe anul 2016, rectificat**

Consiliul local al comunei Oituz, județul Bacău, întrunit în ședință ordinară;

Analizând adresa Agenției Naționale de Cadastru și Publicitate Imobiliară, prin care s-a alocat suma de 135.000 lei, sumă aferentă finanțării lucrărilor de înregistrare sistemică, având ca obiect sectoarele cadastrale din cadrul UAT;

Văzând raportul Serviciului contabilitate, buget-finanțe, venituri, evidența domeniului public și privat înregistrat cu nr. 11371 din 05.08.2016 și expunerea de motive a primarului înregistrată cu nr. 11370 din 05.08.2016;

Ținând cont de raportul de avizare al comisiei de specialitate din cadrul Consiliului local înregistrat cu nr. 11748 din 12.08.2016 ;

Având în vedere prevederile art.39, alin.(6) și art.49 din Legea nr.273/2006, modificată și completată, privind finanțele publice locale și ale Legii nr.339/2015 privind aprobarea bugetului de stat pe anul 2016;

În temeiul art.36, alin.(4), lit. a), art. 45, alin.(2), lit.a), art.48, alin.(2) și art.115, alin.(1) lit.b) din Legea administrației publice locale nr.215/2001, republicată, cu completările și modificările ulterioare, adoptă următoarea

**HOTĂRÂRE:**

**Art.1** Se aprobă bugetul comunei Oituz, pentru anul 2016, rectificat conform Anexei 1 care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

**Art.2** Șeful Serviciului contabilitate, buget-finanțe, venituri resurse umane și evidența domeniului public și privat va asigura execuția ritmică a bugetului local și va informa trimestrial Consiliul local despre realizarea prevederilor bugetare.

**Art.3** Prezenta hotarare va fi înaintată Instituției Prefectului-județul Bacău în vederea verificării legalității, primarului comunei Oituz și Serviciului contabilitate, buget-finanțe, venituri, evidența domeniului public și privat.

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ**

IONEL GHEORGHE



**CONTRASEMNEAZĂ  
SECRETAR COMUNĂ  
MICU ALEXANDRU-MIRCEA**