

## Dispozițiile Primarului

Nr.	Data	Descriere	Document
330	03.07.2024	Dispoziție privind convocarea, de îndată, a Consiliului Local al Comunei Oituz, în ședință extraordinară, în data de 04.07.2024	<a href="#">Descarcă</a>
329	02.07.2024	[Caracter individual] privind stabilirea cuantumului salariului de bază al doamnei SENACICO IULIANA, angajată în funcția de asistent medical principal, gradația 2	
328	01.07.2024	[Caracter individual] privind acordarea indemnizației dnei ZAHARIA BIANCA IOANA	
327	01.07.2024	[Caracter individual] privind acordarea indemnizației dlui VÎNTURĂ RĂZVAN, persoană cu handicap grav BOTEZATU DANIELA ANDREEA	
326	01.07.2024	[Caracter individual] privind acordarea indemnizației dnei HÎRJANU GEORGETA MARIANA, persoană cu handicap grav	
325	01.07.2024	[Caracter individual] privind acordarea indemnizației dnei BOTEZATU DANIELA ANDREEA	
324	01.07.2024	[Caracter individual] privind desemnarea managerului de proiect pentru obiectivul de investiție „Consolidare seismică și renovare energetică Grădinița cu program normal nr.1 Oituz, comuna Oituz, județul Bacău”	
323	01.07.2024	[Caracter individual] privind desemnarea managerului de proiect pentru obiectivul de investiție „Consolidare seismică și renovare energetică Școală Gimnazială Oituz din satul Oituz, comuna Oituz, județul Bacău”	
322	01.07.2024	[Caracter individual] privind desemnarea managerului de proiect pentru obiectivul de investiție „Rețea scurgere ape pluviale pe strada Alunilor și str.Eroilor din localitatea Oituz, comuna Oituz, județul Bacău”	
321	01.07.2024	[Caracter individual] privind acordarea indemnizației lunare dnei Danila Mariana, persoana cu handicap grav	
320	28.06.2024	[Caracter individual] privind acordarea indemnizației lunare d-nei DRAGHICI MARIA persoană cu handicap grav	
319	28.06.2024	[Caracter individual] privind numirea d-nei GAMAN GINA în funcția contractuală de consilier IA din cadrul Compartimentului Cabinet Primar	

Adresă Link: <https://primariaoituz.ro/administratie/primaria/dispozitiile-primarului/>