

Registrul pentru evidența hotărârilor autorității deliberative

Nr.	Data	Descriere	Document
17	18.02.2016	pentru aprobarea indexarii cu rata inflatiei a anului 2015 a redeventelor si chiriilor din contractele ce vizeaza bunuri apartinand comunei Oituz	Descarcă
16	18.02.2016	privind intretinerea si exploatarea drumurilor comunale si satesti a podurilor si podetelor, a locurilor de parcare si trotuarelor din comuna Oituz, judetul Bacau	Descarcă
15	01.02.2016	privind modificarea HCL nr. 127/21.12.2015 privind aprobarea Regulamentului de administrare a taxei speciale de salubritate la nivelul comunei Oituz	Descarcă
14	01.02.2016	privind aprobarea bugetului comunei Oituz pe anul 2016	Descarcă
13	21.01.2016	privind aprobarea "Planului Urbanistic Zonal nr. 95/2014, pentru terenul in suprafata de 4646 mp din punctul "Sarosa", sat Ferestrau-Oituz, judetul Bacau in vederea construirii unei locuinte monahale P+E+M, proprietatea dlui Codreanu Constantin	Descarcă
12	21.01.2016	privind identificarea si atestarea suprafetei de 156 mp teren intravilan ca facand parte din domeniul public al comunei Oituz, judetul Bacau	Descarcă
11	21.01.2016	privind organizarea rețelei unitatilor de invatamant preuniversitar de stat di comuna Oituz, judetul Bacau, pentru anul scolar 2016/2017	Descarcă
10	21.01.2016	privind aprobarea cotizatiei Comunei Oituz la patrimoniul "Asociatiei de Dezvoltare Intercomunitara Bacau ADIB", pentru anul 2016	Descarcă
9	21.01.2016	privind prelungirea Planului Urbanistic General al comunei Oituz, judetul Bacau, aprobat prin HCL nr. 48/2000	Descarcă
8	21.01.2016	privind modificarea HCL nr. 127/21.12.2015 privind aprobarea Regulamentului de administrare a taxei speciale de salubritate la nivelul comunei Oituz	Descarcă
7	21.01.2016	privind aprobarea bugetului comunei Oituz pe anul 2016	Descarcă
6	21.01.2016	privind aprobarea cotizatiei anuale la patrimoniul "Asociatiei de Dezvoltare Intercomunitara pentru Salubritate Bacau"	Descarcă

Adresă Link: <https://primariaoituz.ro/administratie/consiliul-local/hcl/>